

armT_EX 3.14, een port van T_EX voor de Archimedes

Mark J. Sinke

Mendelssohnstraat 5
5144 GD Waalwijk
marks@stack.urc.tue.nl

1 Inleiding

In dit artikeltje zal ik vertellen wat armT_EX is en welke voor- en nadelen het systeem heeft. Het is geen uitvoerige opsomming van wat T_EX kan, omdat de lezer geacht wordt daarvan (enigszins) op de hoogte te zijn. Ik zal me meer richten op de technische kanten van het werken met T_EX op de Archimedes.

2 Specificaties en beperkingen

ArmT_EX is een stabiele port van T_EX 3.14 voor de Archimedes (alle modellen, waarschijnlijk inclusief 1 MB machines). De huidige versie heeft 832 kB geheugen nodig om in te runnen. Die versie is een zgn. *virtex*, dus een versie die alleen format files kan lezen. De INITEX heeft 1152 kB nodig, dus die draait zeker niet meer op een 1 MB machine. De *virtex* zou in principe (van de command line of zo) moeten kunnen draaien op een 1 MB machine. Ook zou !Virtual, een task window met virtual memory misschien uitkomst kunnen brengen. Ik heb nog niet de tijd gehad om dat uit te proberen. De huidige versie is een 16-bit T_EX, i.e., een versie met 64 kB main memory. Ook de zgn. *triesize* is niet zó groot. Als !Virtual blijkt te werken, ligt ook een 32-bit versie binnen de mogelijkheden. Op het moment is het niet zo interessant om die te gebruiken, omdat hij ongeveer 3200 kB geheugen nodig heeft.

Ik heb T_EX geport op een RISC OS 2 machine, waarop ik ook een aantal interessante Alias\$@RunTypes gedefinieerd had voor de filetypes die ik verzonnen had voor T_EX, L^AT_EX, GF, PK en TFM files. Deze blijken niet meer goed te werken onder RISC OS 3. Ik heb ook geen tijd gehad om dat uit te zoeken. Een vermoeden is dat het ligt aan een gewijzigd path-search mechanisme in RISC OS 3. Op het moment kan T_EX gewoon in een task window worden opgestart in de goede directory, en dat werkt naar behoren.

3 METAFONT

METAFONT 2.7 heb ik niet geport. Mijn uitgangspunt bij het porten van T_EX was de Unix T_EX distributie. Ik werk dus met web2c, maar ik krijg dat programma niet meer helemaal correct aan het lopen. Op het moment doe ik het dus met de gegenereerde C-code van halverwege vorig jaar. Als ik METAFONT wil porten, moet ik ook een interface naar de WIMP schrijven etc. en op het moment zit ik niet zó ruim in de tijd. Vrijwilligers/

belangstellenden zijn natuurlijk van harte uitgenodigd om mij te schrijven. Ze kunnen zo de sources etc. krijgen zoals ze op dit moment zijn.

Wil je METAFONT gebruiken, dan kun je de METAFONT (Pascal-) versie 1.0 van ArMaTuReS gebruiken. Deze heeft echter verschillende nadelen, nl. er is geen manier om het programma fatsoenlijk af te breken (de enige manier is METAFONT in een task window draaien, en Kill kiezen) en de nieuwere ligtables worden niet correct verwerkt.

4 Bugs

Allereerst: door problemen met web2c is het me nog niet gelukt een fatsoenlijke *triptex* te maken, dus de *trip test* heb ik niet gedraaid. (Ik vraag me dan ook af of ik de naam armT_EX mag gebruiken voor mijn produkt, maar goed). De enige bug die ik heb kunnen vinden is het feit dat \newlinechar niet goed afgehandeld wordt, i.e., foutmeldingen van L^AT_EX kunnen er i.p.v.

```
LaTeX error.
  See LaTeX manual for explanation
  Type H <return> for immediate help
! Float(s) lost.
```

zo uitzien:

```
LaTeX error.
  See LaTeX manual for explanation^^J
  Type H <return> for immediate help
```

Zoals duidelijk blijkt, wordt de ^^J niet opgevat als \newlinechar.

Ik persoonlijk schuif alle bugs op mijn nogal wankele web2c. Als iemand een betere versie heeft, of wil maken, houd ik me aanbevolen.

Ik gebruik deze T_EX-versie nu bijna een jaar en ik heb verder nog geen bugs kunnen vinden.

5 Hoe kan men aan armT_EX komen?

Ik kan armT_EX voor iedereen die erom vraagt op schijf zetten. Op het moment kost de hele distributie tussen de 8 en 30 schijven, afhankelijk van de hoeveelheid sources en extras. De programma's zijn binnenkort ook op een FTP-site te krijgen. Nadere mededelingen hierover volgen nog.

Nogmaals: ik zou het plezierig vinden als meerdere mensen met mij aan dit project zouden willen werken.